

## Spielplan des 25. LOTTO-Cup

**Samstag, 27. August 2016**

- 1 = Sporthalle Alleenstraße Ost (Halle mit Tribüne)  
 2 = Sporthalle Alleenstraße West (Halle ohne Tribüne)  
 3 = Innenstadtsporthalle

Zeit	Halle	Gr.	Nr.	Spielpaarung	Ergebnis
10:00	1	A	1	Bayer 04 Leverkusen – TSG Ketsch	:
	2	A	2	LC Brühl St. Gallen – VfL Waiblingen	:
	3	B	3	GC Amicitia Zürich – Frisch Auf Göppingen	:
10:35	1	C	4	FSG Mainz 05/Budenheim – TuS Metzingen	:
	2	C	5	Yutz Handball Feminin – TSV Birkenau	:
	3	B	6	TSV Haunstetten – SC Korb	:
11:10	1	D	7	TV Nellingen – BSV Sachsen Zwickau	:
	2	D	8	SG Yverdon-Crissier – HCD Gröbenzell	:
	3	E	9	Neckarsulmer SU – ESV 1927 Regensburg	:
11:45	1	F	10	HSG Bensheim-Auerbach – SSV Dornbirn-Schoren	:
	2	F	11	SG BBM Bietigheim – TG Nürtingen	:
	3	E	12	Trierer Miezen – LK Zug	:
12:20	1	B	13	Frisch Auf Göppingen – TSV Haunstetten	:
	2	A	14	VfL Waiblingen – Bayer Leverkusen	:
	3	A	15	TSG Ketsch – LC Brühl St. Gallen	:
12:55	1	C	16	TuS Metzingen – Yutz Handball Feminin	:
	2	B	17	GC Ami Zürich – SC Korb	:
	3	C	18	TSV Birkenau – FSG Mainz 05/Budenheim	:
13:30	1	E	19	LK Zug – Neckarsulmer SU	:
	2	D	20	BSV Sachsen Zwickau – SG Yverdon-Crissier	:
	3	D	21	HCD Gröbenzell – TV Nellingen	:
14:05	1	F	22	TG Nürtingen – HSG Bensheim-Auerbach	:
	2	E	23	Trierer Miezen – ESV 1927 Regensburg	:
	3	F	24	SSV Dornbirn-Schoren – SG BBM Bietigheim	:
14:40	1	A	25	Bayer 04 Leverkusen – LC Brühl St. Gallen	:
	2	B	26	TSV Haunstetten – GC Ami Zürich	:
	3	A	27	TSG Ketsch – VfL Waiblingen	:
15:15	1	B	28	SC Korb – Frisch Auf Göppingen	:
	2	C	29	TSV Birkenau – TuS Metzingen	:
	3	C	30	Yutz Handball Feminin – FSG Mainz 05/Budenheim	:

## Fortsetzung Spielplan Samstag, 27.8.

Zeit	Halle	Gr.	Nr.	Spielpaarung	Ergebnis
15:50	1	D	31	SG Yverdon-Crissier – TV Nellingen	:
	2	E	32	ESV 1927 Regensburg – LK Zug	:
	3	D	33	BSV Sachsen Zwickau – HCD Gröbenzell	:
16:25	1	E	34	Trierer Miezen – Neckarsulmer SU	:
	2	F	35	SG BBM Bietigheim – HSG Bensheim-Auerbach	:
	3	F	36	SSV Dornbirn-Schoren – TG Nürtingen	:
17:00	1	G	37	1. A – 1. B	:
	2	K	38	3. A – 3. B	:
	3	G	39	2. A – 2. B	:
17:35	1	H	40	1. C – 1. D	:
	2	K	41	4. A – 4. B	:
	3	H	42	2. C – 2. D	:
18:10	1	I	43	1. E – 1. F	:
	2	L	44	3. C – 3. D	:
	3	I	45	2. E – 2. F	:
18:45	1	M	46	3. E – 3. F	:
	2	L	47	4. C – 4. D	:
	3	M	48	4. E – 4. F	:

**Achtung!** Jede Mannschaft bestreitet am Samstag im Anschluss an die Vorrunde bereits ein Spiel der Finalrunde oder B-Runde.

Finalrunde – Gruppen G, H, I mit je vier Teams

B-Runde – Gruppen K, L, M mit je vier Teams



## Spielplan Sonntag, 28. August

Zeit	Halle	Gr.	Nr.	Spielpaarung	Ergebnis
10:00	1	K	49	3. B – 4. A	:
	2	K	50	4. B – 3. A	:
	3	L	51	3. D – 4. C	:
10:35	1	M	52	3. F – 4. E	:
	2	L	53	4. D – 3. C	:
	3	M	54	4. F – 3. E	:
11:10	1	G	55	2. B – 1. A	:
	2	G	56	1. B – 2. A	:
	3	H	57	2. D – 1. C	:
11:45	1	H	58	1. D – 2. C	:
	2	I	59	1. F – 2. E	:
	3	I	60	2. F – 1. E	:
12:20	1	B-VF 1	61	1. K – 3. M/L	:
	2	Pl. 21	62	Restlicher 3. K/L/M – Bester 4. K/L/M	:
	3	B-VF 2	63	1. M – 2. L	:
12:55	1	B-VF 3	64	1. L – 3. K/M	:
	2	Pl. 23	65	Restliche Vierte K/L/M	:
	3	B-VF 4	66	2. K – 2. M	:
13:30	1	VF1	67	1. G – 3. H/I	:
	2	Pl. 9	68	3. G/H/I – 4. G/H/I	:
	3	VF 2	69	1. I – 2. H	:
14:05	1	VF 3	70	1. H – 3. G/I	:
	2	Pl. 9	71	4. G/H/I – 4. G/H/I	:
	3	VF 4	72	2. G – 2. I	:
14:40	1	HF 1	73	Sieger VF 1 (67) – Sieger VF 2 (69)	:
	2	B-HF 2	74	Sieger B VF 3 (64) – B VF 4 (66)	:
	3	B-HF 1	75	Sieger B VF 1 (61) – B VF 2 (63)	:
15:15	1	HF 2	76	Sieger VF 3 (70) – Sieger VF 4 (72)	:
	2	Pl. 11	77	Verlierer Spiel 68 – Verlierer Spiel 71	:
	3	Pl. 9	78	Sieger Spiel 68 – Sieger Spiel 71	:
15:50	1	B-Fin.	79	Sieger B HF 2 (74) – B HF 1 (75)	:
	2	Pl. 7	80	Restliche VF-Verlierer (67, 69, 70, 72)	:
	3	Pl. 5	81	Knappste VF-Verlierer (67, 69, 70, 72)	:
16:25	1	Fin.	82	Endspiel um den 25. LOTTO-Cup: Sieger HF 1 (73) – Sieger HF 2 (76)	:

# Reglement des LOTTO-Cup 2016 (Auszug)

## **Spielzeit:**

1 x 30 Minuten ohne Wechsel. Team-Time out nicht möglich.

## **Verlängerung / 7m-Werfen:**

Bei allen K.o.-Spielen mit unentschiedenem Spielausgang erfolgt eine Verlängerung von 1 x 5 Minuten. Bei erneutem Gleichstand gibt es ein 7m-Werfen bis zur Entscheidung.

## **Regelwerk / Zahl der Spielerinnen:**

Gespielt wird nach den DHB-/IHF-Regeln. Pro Spiel kann jede Mannschaft 16 Spielerinnen einsetzen. Jede Mannschaft füllt für das Turnier einen Spielberichtsbogen aus.

## **Platzierung:**

Die Platzierung in den Gruppen wird in der Reihenfolge a.) Punkte, b.) direkter Vergleich c.) Tordifferenz aus den Spielen der punktgleichen Mannschaften, d.) mehr erzielte Tore aus den Spielen der punktgleichen Mannschaften ermittelt. Ist so keine Entscheidung möglich, erfolgt ein 7m-Werfen.

## **Finalrunde:**

Aus jeder Vorrundengruppe kommen die beiden besten Teams (Platz 1 + 2) in die Zwischenrunde (Gruppen G, H, I). Aus der Zwischenrunde erreichen die beiden besten Mannschaften jeder Gruppe das Viertelfinale, dazu die beiden besten Dritten der drei Gruppen.

Die vier nicht fürs Viertelfinale qualifizierten Mannschaften spielen um die Plätze 9 bis 12. Dabei trifft der verbleibende Dritte zunächst auf den schwächsten Vierten (Spiel 1), die beiden restlichen Vierten spielen gegeneinander (Spiel 2). Die beiden Sieger bestreiten das Spiel um Platz 9.

Ab dem Viertelfinale wird im K.o.-System gespielt: Die Sieger kommen weiter, die Viertelfinal-Verlierer spielen um die Plätze 5 bis 9.

## **B-Runde:**

An der B-Runde (Gruppen K, L, M) nehmen die Dritt- und Viertplatzierten der sechs Vorrundengruppen teil. Aus den Gruppen K, L und M erreichen die beiden besten Mannschaften das Viertelfinale der B-Runde, dazu die beiden besten Dritten der drei Gruppen.

Die vier nicht fürs Viertelfinale der B-Runde qualifizierten Mannschaften spielen um die Plätze 21 bis 23.

Ab dem Viertelfinale der B-Runde wird im K.o.-System gespielt: Die Sieger kommen weiter, die Verlierer scheiden aus.

## **Anspiel / Ball (MOLTEN):**

Anspiel hat die erstgenannte Mannschaft. Bei Verlängerungen spielt die zweitgenannte Mannschaft an. Den offiziellen MOLTEN-Turnierball hält jeweils die Turnierleitung bereit.

## **Trikots:**

Bei gleicher Farbe wechselt das zweitgenannte Team die Trikots. Bitte rechtzeitig vor dem Spiel über die Trikotfarbe der erstgenannten Mannschaft informieren und nötigenfalls die Trikots wechseln.

## **Harz (INTENSE GRIP):**

Offizielles Turnierharz ist INTENSE GRIP. Nur dieses darf verwendet werden. Am Kampfgericht steht INTENSE GRIP bereit. Harzdepots sind verboten.